**אפיון ממשק משתמש נוח**

1. התראות למשתמש

* ההתראות בכתב למשתמש צריכות להיות ברורות ומוגדרות היטב כלומר  
  ההתראות יהיו כתובות במילים פשוטות, מפורטות וחד משמעיות.
* ההתראות צריכות לבלוט ולמשוך את תשומת ליבו של הלקוח למשל על ידי חלון חדש שנפתח.

1. ממשק משתמש התואם את התפקיד

* יהיה ניתן לכתוב בתיבות טקסט/ללחוץ על הכפתורים האחראיים על משימה אותה אותו משתמש יוכל לבצע.
* הכפתורים המתאימים לסוג המשתמש יוצגו על המסך.

1. קישורים

* אם יש קישורים לאתר הם יהיו בצבע כחול ומסומנים בקו תחתון וניתן יהיה ללחוץ עליהם.
* יהיה טקסט שמציין לאן כל קישור מוביל.

1. טבלאות – כאשר טבלה מוצגת, אורך/גובה כל שורה/עמודה צריך להיות שווה.
2. פעולות חשובות – לפני ביצוע פעולה חשובה למשל ביצוע רכישה, תוצג למשתמש הודעת אישור.
3. כאשר משתמש יכתוב בתיבת טקסט זה ייכתב משמאל לימין.
4. אם יש מספר אפשרויות לבחירה הן יוצגו אחת מעל השנייה ויהיה אפשר לסמן אחת או יותר לפי הצורך.
5. יהיו כפתורי ניווט – לדוגמא אחורה, קדימה, לדף הבית.
6. להשתמש בכתב שהוא לא קטן מדי עבור לקויי ראיה – 16 מומלץ או 14 אם יש הרבה מלל.
7. להשתמש בכתב בצבע בולט, לא צבע בהיר.
8. כל דף יכלול כותרת מתאימה שתתאר את העמוד.
9. צריכים להיות חמישה צבעים לכל היותר בכל מסך.
10. לוודא שהרכיבים שאיתם המשתמש צריך לתקשר נגישים.
11. להשתמש במשוב – להגיב לפעולות שעושה המשתמש ע"י הצגת הודעות או מעבר למקום המתאים.
12. המשתמש יוכל לבצע logout מכל עמוד באתר.
13. המשתמש יוכל לראות את עגלת הקניות שלו מכל עמוד באתר.
14. המשתמש יוכל לראות את רשימת החנויות הקיימות באתר.
15. המשתמש יוכל לראות את רשימת המוצרים הקיימים באתר.
16. הכפתור הנפוץ ביותר צריך להיות ממוקם בתחילת רשימת הכפתורים.
17. צריך להיות כפתור "הוסף עוד" למשל כאשר מוסיפים מוצר לחנות כדי לא לעבור בין מסכים.
18. השתמש בלחצנים לפעולות עצמאיות בודדות הרלוונטיות למסך הנוכחי.
19. יהיה ניתן לחפש מוצרים לפי מסננים.